

数字媒体技术专业

专业简介

数字媒体技术专业结合学校在印刷和出版领域的行业特色，专注于服务文化创意、新媒体出版传播产业，基于“工作室”的人才培养模式，强调实践教学，注重创新能力培养，坚持技术与艺术融合，最终培养出懂美学鉴赏的技术人才。

核心课程

能够熟练运用计算机科学、信息技术、艺术设计等多个交叉学科领域的知识以及AI技术进行数字内容创作、平台开发、数据分析与文化传播



就业方向

毕业生可以前往电视台等新闻单位就业，也可以到新兴的游戏、动画、影视、互联网等IT类企业从事计算机游戏、计算机动画、三维仿真、虚拟现实技术的软件开发工作。在已毕业的几届学生中，平均就业率平均达98%，历年来均有优秀毕业生被腾讯、百度、B站以及爱奇艺等大型公司录用，也有学生进行自主创业，且所创办企业取得一定的经济效益和行业影响力。



学生完成湖北罗田博物馆交互项目



数字媒体科技作品及创意竞赛全国总决赛颁奖典礼